**难度: 简单**

珠玑妙算游戏（the game of master mind）的玩法如下。

计算机有4个槽，每个槽放一个球，颜色可能是红色（R）、黄色（Y）、绿色（G）或蓝色（B）。例如，计算机可能有RGGB 4种（槽1为红色，槽2、3为绿色，槽4为蓝色）。作为用户，你试图猜出颜色组合。打个比方，你可能会猜YRGB。要是猜对某个槽的颜色，则算一次“猜中”；要是只猜对颜色但槽位猜错了，则算一次“伪猜中”。注意，“猜中”不能算入“伪猜中”。

给定一种颜色组合solution和一个猜测guess，编写一个方法，返回猜中和伪猜中的次数answer，其中answer[0]为猜中的次数，answer[1]为伪猜中的次数。

示例：

输入： solution="RGBY",guess="GGRR"

输出： [1,1]

解释： 猜中1次，伪猜中1次。

提示：

len(solution) = len(guess) = 4

solution和guess仅包含"R","G","B","Y"这4种字符

来源：力扣（LeetCode）

链接：https://leetcode-cn.com/problems/master-mind-lcci

著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权，非商业转载请注明出处。

**思路:** 1). 将连个数组转换为字符数组  
 2). 先比较两个字符数组的猜中次数,进行标记与存储

3). 通过标记进行判断,如果是伪猜中,也进行标记,并且存储

|  |
| --- |
| public int[] masterMind(String solution, String guess) {  char[] c1 = solution.toCharArray(); //转换成字符数组  char[] c2 = guess.toCharArray(); //转换成字符数组  int[] result = new int[2]; //结果  int[] answer = new int[4]; // 0表示没有猜中, 1表示猜中, 2表示伪猜中  for (int i = 0; i < 4; i++) {  if (c1[i] == c2[i]) { //判断是否猜中  answer[i] = 1; //猜中 置为1  result[0]++; //结果+1  }else {  for (int j = 0; j < 4; j++) {  if (i == j) { //表示两个是否相同, 上面已经比较过了,如何直接跳过  continue;  }  //判断是否伪猜中,并且是否是没有标记的,并且不是猜中  if (c1[i] == c2[j] && answer[j] == 0 && c1[j] != c2[j]) {  answer[j] = 2; //置为2  result[1]++; //结果+1  break;  }  }  }  }  return result;  } |